

# futebol ao vivo rmc

<div>

<h2>futebol ao vivo rmc</h2>

<article>

<p>Voc&#234; est&#225; desenvolvendo uma aplica&#231;&#227;o incr&#237;vel

e deseja obter feedback de usu&#225;rios antes do lan&#231;amento oficial? Test

Flight &#233; a ferramenta perfeita para isso! Neste artigo, voc&#234; vai apren

der<strong>como conseguir o c&#243;digo do TestFlight</strong>e dist

ribuir seu aplicativo para testes pr&#233;vios.</p>

<h2>1. TestFlight Overview</h2>

<p>TestFlight &#233; uma ferramenta simples e eficaz fornecida pela App St

ore Connect que permite que os desenvolvedores distribuam suas aplica&#231;&#245

es para testes antes do lan&#231;amento oficial. Com ele, &#233; poss&#237;vel

enviar vers&#245;es de teste para os chamados &#171;testers internos&#187; (memb) Tj T\*

<h2>2. Adicionar informa&#231;&#245;es de teste</h2>

<p>Para come&#231;ar, &#233; necess&#225;rio inserir as informa&#231;&#245

es do aplicativo e do teste,

como:</p>

<ul>

<li>Nome da vers&#227;o de teste</li>

<li>Nota de rodap&#233;&lt;/li>

<li>Vers&#245;es m&#237;nimas do SO</li>

</ul>

<h2>3. Adicionar testers internos</h2>

<p>Ap&#243;s inserir as informa&#231;&#245;es b&#225;sicas, agora &#233; h

ora de adicionar os testers internos.</p>

<ol>

<li>Entrefutebol ao vivo rmc<ol>futebol ao vivo rmc &#171;Testers Internos&#18

7.</li>

<li>Cliquefutebol ao vivo rmc<ol>futebol ao vivo rmc &#171;+&#187; para adicio

nar.</li>

<li>Procure por e-mails de contato ou nome e confirme.</li>

</ol>

<h2>4. Adicionar testers externos</h2>

<p>No momentofutebol ao vivo rmc<ol>futebol ao vivo rmc que desejar um feedbac

k do p&#250;blicofutebol ao vivo rmc<ol>futebol ao vivo rmc geral, adicione testers

externos.</p>

<ol>

<li>V&#225; at&#233; a se&#231;&#227;o &#171;Testers Externos&#187;.</li>

</ol>

<li>Cliquefutebol ao vivo rmc<ol>futebol ao vivo rmc &quot;&lt;b>Adicionar

Novo Grupo</b>&quot; para criar um grupo.</li>

<li>Nomeie o grupo e escreva uma breve descri&#231;&#227;o.</li>

<li>Insira-os links v&#225;lidos de email para convidar.</li>

</ol>

<h2>5. Gerar build do aplicativo</h2>

<p>Gere uma build para ser enviada aos testers.</p>